

Fichas técnicas

Partiendo de un artículo comercial existente podemos crear su ficha técnica, en la que introduciremos las especificaciones necesarias para que dicho artículo pueda ser fabricado: materiales de que se compone, su consumo y combinación por color y talla, operaciones y talleres por los que deberá pasar, etc. Una vez introducida toda la información necesaria también se podrá obtener un coste de producción unitario teórico por color y talla.

El programa con el que las daremos de alta es el *Mantenimiento de fichas técnicas / escandallos* que a continuación describiremos con mayor precisión.

a) Mantenimiento de fichas técnicas / escandallos

El mantenimiento está subdividido en varias pestañas para facilitar la introducción de los datos.

Para crear una nueva ficha técnica lo primero que debemos hacer es introducir la referencia del artículo comercial en el que se basará. Si no la conoce de memoria siempre podrá utilizar la consulta de artículos para obtenerla:



Una vez seleccionado el artículo acabado introduciremos los datos básicos para crear la ficha.

Ficha

Ficha		Medidas	Fases	Materiales	Tasas	Costes
Ciente	4	Fernando Salmerón			Fecha	12/02/2004
Patrón	[15/2004] 15/2004	2do Patrón	[BR100/2000] BR. 100/2000		3er patrón	[?]
Composición	79,8% Poliamida, 20,2% Elastano.			Temporada	[2003V] Verano del 2003	
Instrucciones		Detalles		Acabados		
<ul style="list-style-type: none"> - Montar pinzas ow 1 aguja. - Definir con plana. Montar lycra y foam con plana, costura 4 mm. - Fijar lycra a foam sin estirar. - Poner vivos en sisa y contorno dejando sobrar para la anilla. - Atacarla bien. 		<ul style="list-style-type: none"> - Ojo con la copa que no se deforme. - Alguna duda llamar a Conchi o'o 		<ul style="list-style-type: none"> - Repasar de hilos y gomas. - Controlar muy bien la confección de las prendas. 		
Imagen	24523.JPG		Más imagenes			
						

Ciente: Si el modelo es fabricado para un cliente en concreto, se lo especificaremos en esta casilla. Si por el contrario es un artículo que puede ser vendido a cualquier cliente, deberemos ponerle un 0 (cero).

Fecha: Fecha en la que se creó la ficha técnica.

Por defecto se mostrarán algunos datos del propio artículo de modo informativo: los patrones utilizados, su composición y su temporada de venta.

Instrucciones; Detalles; Acabados: Se trata de casillas de escritura libre. Aquí puede especificar ciertas instrucciones que serán globales para toda la ficha. Dispone para escribir de hasta 500 caracteres en cada una de ellas.

Tenga en cuenta que después también podrá introducir instrucciones por cada una de las operaciones / talleres que dé de alta.

Imagen: Podrá asociar una imagen principal a la ficha. Ésta imagen será la que se muestre a su izquierda. La mostrada a la derecha pertenece a la imagen que está asociada al artículo acabado, y se mostrará siempre de forma automática.

Puede asociar todas las imágenes que desee a la ficha mediante la opción Más imágenes, y podrá consultarlas siempre que lo desee haciendo clic en esta opción.

Tenga en cuenta que después también podrá introducir más imágenes por cada una de las medidas y operaciones / talleres que dé de alta.

Recuerde que haciendo doble clic en una imagen se mostrará a tamaño original, y podrá escoger entre varias opciones para visualizarla mejor (Zoom +-, etc.)

Es importante que tenga en cuenta que hasta que no grabe los datos introducidos en la ficha no podrá dar de alta los datos de las pestañas posteriores (Medida, Fases, Materiales y Tasas).

Medidas

Medida	Comentario	40	42	44	46
CAMALES	Observaciones camales	10	12	14	16
TIRANTES		10	10	10	10
CONTORNO	Observaciones contorno	90	92	94	96

Tallas artículo acabado	40	42	44	46
CAMALES	10,00	12,00	14,00	16,00

Comentario: Observaciones camales

En esta pestaña seleccionaremos las medidas (creadas previamente mediante el *Mantenimiento de medidas*) específicas por talla de ciertas partes del artículo. A cada medida podremos asociarle un comentario más descriptivo si fuera necesario. **Entrar estas medidas NO es indispensable para terminar la ficha técnica, tan solo se trata de datos meramente informativos, no afectarán de modo alguno a los materiales ni al coste unitario final.**

Con el botón *Alta*, nos aparecerá una nueva pantalla en la que seleccionaremos la medida que queramos asociarle.

alta

Medida [0010] CINTURA ✓ ✗

#medida# 40 42 44 46

 0 0 0 0

Comentario

#imagenes#

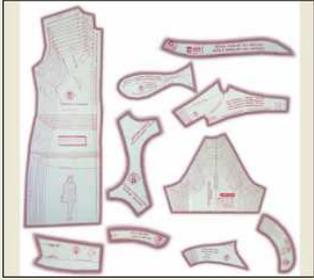
Esta nueva medida la seleccionaremos a través del desplegable *Medida*, a continuación introduciremos sus medidas por cada talla y un comentario (el comentario será global para todas las tallas).

Podemos asociar todas las imágenes que deseemos a esta nueva medida, de las cuales se mostrarán las dos primeras en la pantalla principal. El resto podrá consultarlas siempre que quiera pulsando Más Imágenes.

Fases

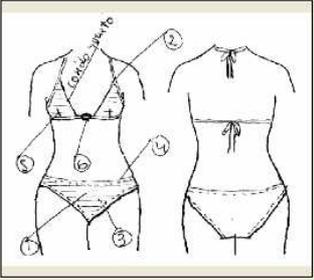
Ficha	Medidas	Fases	Materiales	Tasas	Costes
Fase		Proveedor	Nombre	Precio opera...	Plazo de gestión
20	Corte	4	ANTONIO GONZALEZ FR	0,132222	1
30	Confección	21	ROSANNA REGUES	1,803036	1
40	Etiquetado y embolsado	10	TANNTER MANIPULADOS TEXTILES	0,120202	1

Alta	Fase	[20] Corte		Precio de la operación	0,132222
Modificar	Proveedor	[4] ANTONIO GONZALEZ FR			
Eliminar	Tiempo de proceso	1,2 Minutos	Capacidad diaria	4000 Unidades	Plazo de gestión 1



Instrucciones

Más imágenes



Para poder asociar fases / talleres de operaciones en la ficha técnica deberá haber creado previamente dichas fases de manera independiente. Para crear más fases puede clicar en **Fase** lo que le conducirá directamente al *Mantenimiento de fases*, desde donde podrá dar de alta todas las fases que necesite.

Como mínimo deberemos asociarle una fase a la ficha técnica para poder asignarle después los materiales de que se compondrá el artículo. No existe un máximo de fases a asociar.

Para asociarle una nueva fase debemos hacer clic en el botón *Alta*, lo que nos conducirá a una nueva pantalla en la que seleccionaremos la fase que deseemos y le especificaremos sus datos concretos.

alta

Fase	[10] Estampado	✓ ✗	
#id taller#	[10] TANNTER MANIPULADOS TEXTILES		
Precio de la operación	<input type="text" value="0"/>	Plazo de gestión	<input type="text" value="1"/>
Tiempo de proceso	<input type="text" value="0"/> minutos (60s)		
	<input type="text" value="0"/> minutos (100s)		
	<input type="text" value="0"/> piezas por hora		
	Capacidad diaria		<input type="text" value="0"/> #unidades#

#imagenes#

Fase: Fase que queremos asociar a la ficha técnica.

Taller: En este desplegable se mostrarán los talleres (ya sean talleres de proveedores externos o centros internos) que pueden realizar la fase seleccionada. Si no aparece ninguno es que no hay ningún proveedor asociado a esta fase. Deberá asociar fases a los talleres mediante el *Mantenimiento de proveedores (Área de compras)* o el *Mantenimiento de centros internos (Área de producción)*. Haciendo clic en la etiqueta "proveedor", el programa le enviará al mantenimiento de proveedores.

Precio de la operación: Precio unitario de la operación que realizará el taller seleccionado. Necesario para obtener unos costes finales más aproximados a la realidad.

Plazo de gestión: Es el tiempo, expresado en días, que tardará el taller en entregar la mercancía trabajada al almacén de la siguiente fase o, en caso de tratarse de la última fase, a nuestro propio almacén. Por ejemplo si el almacén de la siguiente fase estuviera a una distancia considerable y se tardase más de 1 día en transportar la mercancía, los días que tardase se los especificaríamos aquí. Si pone 0 (cero) significará que entrará automáticamente en el almacén de la siguiente fase el mismo día que lo termine.

Tiempo de proceso: Tiempo, expresado en minutos, que tardará el taller en realizar la operación por cada pieza. Mediante un parámetro general podrá especificar si desea trabajar con minutos de 60 segundos o minutos de 100 segundos.

Capacidad diaria: Número de piezas que puede fabricarle el taller seleccionado en un día. Es un dato informativo obtenido a partir de las horas máximas de trabajo establecidas en el taller y el tiempo de proceso unitario introducido anteriormente.

Instrucciones: A la derecha de la pantalla encontrará una gran casilla de texto en la que podrá escribir libremente unas instrucciones (hasta 1000 caracteres) que quedarán asociadas únicamente a la fase que ha seleccionado.

Imágenes: Podrá asignar tantas imágenes como desee a cada una de las fases que asocie a la ficha técnica. De todas ellas se verán las dos primeras en la pantalla principal. El resto podrá consultarlas siempre que lo desee haciendo clic en Más imágenes.

Materiales

Fase	Descripción de la fase	Componente	Componente
20	Corte	31700	BUTHAN URANO 2004
20	Corte	40000	FOAM GENERICO
30	Confección	11100	ETIQ. INT. AUCHAN 80%PA 20% EA
30	Confección	32000	T.V BUTHAN 30 MM 2004
30	Confección	3600	BROCHE OPACO WALDES 14
30	Confección	4500	AROS REF. 650 S- 209
30	Confección	99600	CINTA DE AROS 9 MM
30	Confección	99800	GOMA 0,6 X 8 MM LIT
40	Etiquetado y embolsado	058	PERCHA L-27 (CRISTAL 27 CM.)
40	Etiquetado y embolsado	500	ETIQUETA CARTON AUCHAN



Componente	[0] [31700] BUTHAN URANO 2004				
Componente principal	[31700] BUTHAN URANO 2004			Orden	0
Proveedor	[2] FILLATTICE S.P.A.				
Tallas artículo acabado	40	42	44	46	
Tallas material	Única	Única	Única	Única	
Consumo	0,2000	0,5000	1,0000	1,5000	
Precio compra	(bobina) 5	5	5	5	
Precio consumo	(mt.) 0,1	0,1	0,1	0,1	

Color acabado	Color componente
[blanco] Blanco	[blanco] Blanco
[girasol] Girasol	[blanco] Blanco
[kaki] Kaki	[blanco] Blanco
[marino] Marino	[marino] Marino
[negro] Negro	[negro] Negro
[rojo] Rojo	[rojo] Rojo
[rosas] Rosas	[rosas] Rosas



En ésta pestaña asignaremos los materiales que necesita cada fase para que el artículo pueda ser fabricado. Si dispone de una imagen asignada desde el *Mantenimiento de componentes* la podrá visualizar a su derecha.

De cada material introducido especificaremos su consumo unitario por talla.

También especificaremos la combinación por color que cada materia tendrá con el artículo acabado, así como su combinación por tallas.

Si tuviéramos introducidas las fotos de cada color del artículo acabado (*Mantenimiento de artículos, pestaña colores*) y de cada color del material (*Mantenimiento de componentes, pestaña colores*), podríamos ver como combina de una forma muy intuitiva el color de cada material con el artículo acabado.

Si disponemos de uno o más proveedores de compra asignados al material podremos seleccionar uno de ellos para obtener el precio de compra y precio de consumo unitarios.

Para asociar un nuevo material pulsaremos el botón *Alta*, lo cual nos conducirá a una nueva pantalla para especificar sus datos concretos.

Mantenimiento de material de ficha tecnica

modificación

Fase: [30] Confección

Componente: [0] [32000] T.V BUTHAN 30 MM 2004

Componente principal: [0] [32000] T.V BUTHAN 30 MM 2004 N° Orden: 0 Artículo externo

Proveedor: [2] FILLATTICE S.P.A. Precio OK

Tallas artículo acabado	38	40	42	44	46
<input type="checkbox"/> Consumo OK	1	1	1	1	0

Tallas material	Única	Única	Única	Única	Única
Precio compra (bobina)	0,08	0,08	0,08	0,08	0,08
Precio consumo (mt.)	0,0016	0,0016	0,0016	0,0016	0,0016

Color acabado: [10788] SUJETADOR AROS Y FOAM BUTHAN

[blanco] Blanco	[amarillo] Amarillo
[carne] Carne	[marino] Marino
[girasol] Girasol	[marino] Marino
[kaki] Kaki	[marino] Marino
[marino] Marino	[marino] Marino
[negro] Negro	[amarillo] Amarillo
[rojo] Rojo	[marino] Marino
[rosa] Rosa	[marino] Marino
[tabaco] Tabaco	[marino] Marino

Color componente: [32000] T.V BUTHAN 30 MM 2004

Combinación color: [amarillo] Amarillo



Fase: Primero seleccionaremos la fase a la que debemos enviar el material que tenemos pensado introducir.

Artículo/Componente: A continuación seleccionaremos el artículo/componente que queremos dar de alta (podría tratarse de un tejido, botón o cualquier otro tipo de material, o bien otro artículo acabado que dispusiera de ficha propia y que se necesitara para fabricar el artículo acabado actual, como por ejemplo un bañador base al que solo hubiera que bordarle un escudo, etc.).

Repetición: Si hubiera que entrar el mismo material dos veces porque, por ejemplo, se utilizara en el mismo artículo acabado con dos colores distintos, lo haríamos incrementando el valor repetición en 1. La primera repetición deberá tener siempre el valor 0 (cero), e ir sumándole uno por cada nueva repetición que introduzcamos.

Componente principal: Si lo que se está dando de alta es un material alternativo, que se utilizaría en el caso de que el taller no tuviera suficiente stock del componente establecido como principal, en este desplegable se le especificaría cual es el componente principal del que cuelga el material que estamos dando de alta. Si no dispone de ningún material alternativo seleccionaremos el mismo material que escribimos en la casilla **Artículo/Componente**.

Artículo externo: Si tiene esta casilla activada, no se realizan consumos ni transacciones del material ni se verifica que se disponga del stock asignado necesario. De todas formas en el planning de stock siempre se muestra la necesidad de los materiales.

Orden: Será la posición en la que aparecerá el material en la lista de materiales dentro de cada fase.

Proveedor: Puede escoger un proveedor de material por defecto, del cual obtendrá el precio de compra del material, que se utilizará para calcular los costes teóricos multiplicándolo por el consumo (y aplicándole el factor de conversión en caso de que lo tuviera).

****Nota Davinci:** Intercambiar las posiciones de las casillas de consumo por las de la combinación por tallas, quedará mas intuitivo (consume X de la talla que pone arriba)**

Consumo: En las casillas de consumo deberá introducir el consumo unitario del material por cada talla del artículo acabado. En función de este consumo el programa podrá calcular la necesidad de material que tendrá cuando lance una Orden de fabricación contra éste artículo.

Tallas material: Mediante estos desplegable podrá combinar las tallas entre artículo acabado y material. Seleccione la talla de material que se utilizará para fabricar cada talla del artículo acabado.

Precio Compra: En función del proveedor de compra y las tallas de material que haya seleccionado, en estas casillas se le mostrará el precio de compra según la tarifa que tenga vigente dicho proveedor. Debe tener en cuenta que el como que el precio del material puede variar por color, se le muestra el precio correspondiente al color que este seleccionado.

Precio Consumo: Variará en función del consumo introducido anteriormente. Tiene en cuenta que la unidad de compra y la unidad de consumo del material pueden ser distintas, por lo que también aplicará el factor de conversión para calcular éste precio.

Combinación color: En esta zona es donde se designará de que color será el material para cada color dado de alta en el artículo acabado.

En la parte izquierda verá los colores del artículo acabado, mientras que en la parte izquierda verá los colores del material, formando así la combinación final.

Si en la ventana izquierda aparece algún color vacío, significa que para el color del artículo acabado que tiene a su izquierda todavía no se ha asignado el color de material que se utilizará.

Para asignarlo debe utilizar el desplegable que aparece a la derecha de los colores de material, seleccionar el color de material que desee y en ese momento ya quedará asignado.

****Nota Davinci:** ¿En el combo de colores de material debería haber un registro en blanco, para que quede seleccionado cuando clique en un color acabado que aun no tiene color de material asignado, ya que si en el combo queda uno seleccionado por defecto, y da la casualidad que es el que se quiere asignar, presta a confusión (ya que ha de seleccionar el mismo que hay seleccionado para que se asigne)?**

Costes

Ficha	Medidas	Fases	Materiales	Tasas	Costes
[blanco] Blanco	[girasol] Girasol	[kaki] Kaki	[marino] Marino	[negro] Negro	[rojo] Rojo [rosa] Rosa MEDIA
descripcion	40	42	44	46	
[20] Corte	0,132222	0,132222	0,132222	0,132222	
[0][31700] BUTHAN	0,02	0,05	0,1	0,15	
[0][40000] FOAM GE	0,134333	0,134333	0,134333	0,134333	
[30] Confección	1,803036	1,803036	1,803036	1,803036	
[0][32000] T.V BUTH	0,001606	0,001606	0,001606	0,001606	
[0][99800] GOMA 0.6	0,062	0,062	0,062	0,062	
[0][99600] CINTA DE	0,071063	0,071063	0,071063	0,071063	
[0][4500] ARDS REF.	0,7754	0,7754	0,7754	0,7754	
[0][11100] ETIQ. INT.	0,01202	0,01202	0,01202	0,01202	
[0][3600] BROCHE O	0,0646	0,0646	0,0646	0,0646	
[40] Etiquetado y emb	0,120202	0,120202	0,120202	0,120202	
[0][500] ETIQUETA C	0,013342	0,013342	0,013342	0,013342	
[0][058] PERCHA L-2	0,0432	0,0432	0,0432	0,0432	
descripcion	40	42	44	46	
Total fases	2,05546	2,05546	2,05546	2,05546	
Total materiales	1,197564	1,227564	1,277564	1,327564	
Total Global	3,253024	3,283024	3,333024	3,383024	

 Generar excel

En esta pestaña se mostrará el coste unitario por talla y color, teniendo en cuenta todos los datos introducidos anteriormente.

En el DataGrid de la parte superior podrá ver el detalle de los precios calculados de cada material y operaciones de fase. Aparecen ordenados por operación fase y materiales asignados a dicha operación.

En el DataGrid de la parte inferior podrá ver un resumen de coste unitario por color y talla, en el que aparecerá calculado el Total coste de fases, Total coste de materiales, y Total Global (operaciones + materiales).

Finalmente, podrá exportar toda esta información a un fichero Excel con el cual podrá trabajar y modificar más libremente sus valores si fuera necesario.

b) Mantenimiento de fichas técnicas SIMULADAS

A diferencia de las fichas técnicas reales, podemos crear una ficha técnica simulada de un artículo inexistente, así como tampoco será necesario que existan los colores, precios de compra, tallas y materiales que deba asignarle.

Al igual que la ficha técnica, al final se le presentará una pestaña mostrando el coste unitario del artículo por color y talla, por lo que éste programa puede ser muy útil para hacer rápidas valoraciones en determinados momentos.

El funcionamiento de éste programa es similar al de las fichas técnicas reales, con la diferencia de que podrá introducir ciertos datos "al vuelo".



Primero introduzca el código de artículo acabado del cual va a desarrollar su ficha técnica. Éste código no es necesario que exista en su base de datos, puede poner el que quiera (hasta 10 caracteres).

Ficha

idartículo: 6657952 descripción: BAÑADOR MODA fecha: 26/05/2009

ficha fases materias medidas consumos costes

ficha

idcliente: 4 nombre: pepe perez iddivisa: [EUR] Euros

refcliente: 424 imagen: bocetos\boceto02.bmp cambio_divisa: 1

tallas:

1_talla	2_talla	3_talla	4_talla	5_talla	6_talla	7_talla	8_talla	9_talla	10_talla	11_talla	12_talla
>XS	S	M	L								

colores acabados

Color	Descripción	pvp01	pvp02	pvp03	pvp04	pvp05	pvp06	pvp07	pvp08	pvp09	pvp10	pvp11	pvp12
ROJO		120,000	120,000	120,000	120,000								
AMARILLO		110,000	110,000	110,000	110,000								
VERDE		105,000	105,000	105,000	105,000								
AZUL		100,000	100,000	100,000	100,000								

ROJO 120 120 120 120

Una vez introducido el código del artículo, pulse intro para introducir los datos de la ficha. Hasta que no grabe estos datos no podrá dar de alta medidas, materiales, fases ni consumos.

Cliente/Nombre/Referencia: Código y nombre del cliente al que va destinado el artículo. No es necesario que el cliente exista en la Base de datos. Si no va dirigido a ningún cliente en concreto puede dejarlo en blanco.

Imagen: Si dispone de una imagen del artículo puede asociarla en esta casilla.

Divisa: Escoja la divisa en la que venderá el artículo. Esta divisa se aplicará al precio de todos los colores que estén dados de alta.

Cambio divisa: el cambio que se aplicará al utilizar una divisa distinta a su moneda nacional (dejar 1 si selecciona su moneda nacional).

Tallas: Aquí debe especificar en que tallas se fabricará el artículo. Puede introducir el texto que desee en las casillas. Las casillas que deje en blanco serán despreciadas en los programas posteriores que necesiten trabajar con estas tallas de artículo acabado.

Nota: Como mínimo debe introducir una talla (máximo doce).

Ésta sería la información básica que debe introducir. Una vez **guarde la información** anterior, se le permitirá añadir colores acabados, materiales, fases y consumos.

Colores acabados

Los colores del artículo acabado se dan de alta en la misma pestaña ficha, aunque previamente debe haber guardado los datos anteriores para poder hacerlo.

Para dar de alta un nuevo color acabado pulse el icono *nuevo*. 

Se le pedirá que introduzca el código del color, su descripción y el precio de venta de cada talla que haya especificado anteriormente.

Tanto el código del color como su descripción se pueden dejar en blanco, así como dejar a 0 los precios de cada talla, aunque como mínimo debería introducir un código o descripción para posteriormente realizar la combinación por colores.

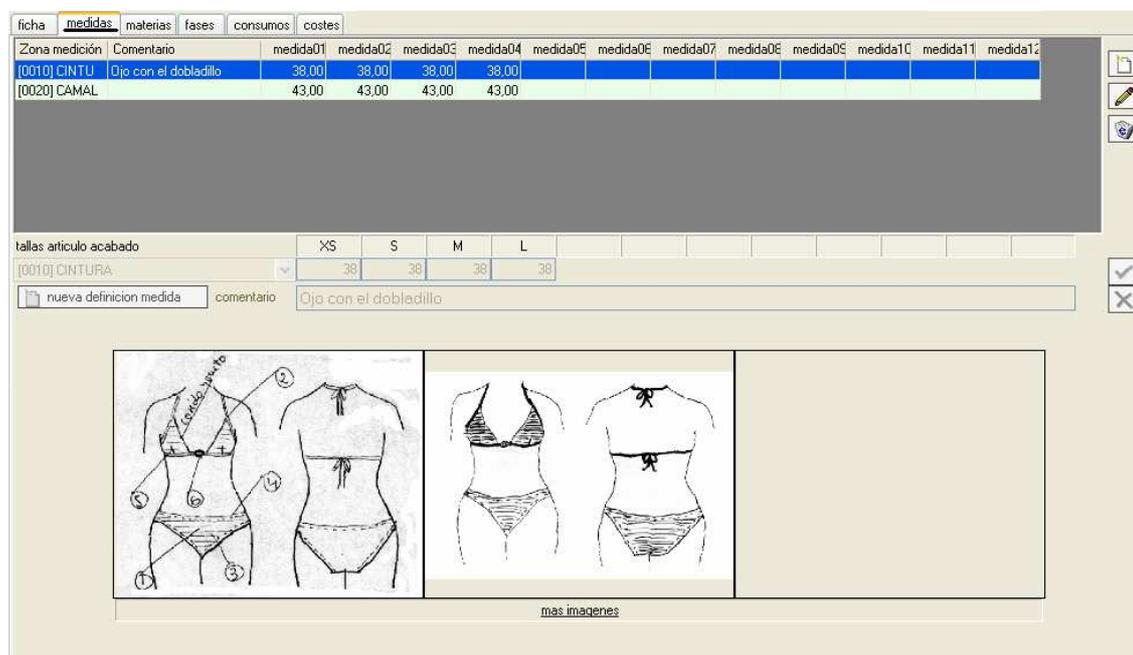
No hay un límite fijo, puede entrar tantos colores como desee.

Para editar los datos de un color existente pulse el icono *editar*. 

Para eliminar un color existente pulse el icono *eliminar*. 

Nota: Tenga en cuenta que al eliminar un color acabado eliminará en cascada las combinaciones por color que se hubieran dado de alta con dicho color.

Medidas



Zona medición	Comentario	medida01	medida02	medida03	medida04	medida05	medida06	medida07	medida08	medida09	medida10	medida11	medida12
[0010] CINTU	Ojo con el dobladillo	38,00	38,00	38,00	38,00								
[0020] CAMAL		43,00	43,00	43,00	43,00								

tallas articulo acabado	XS	S	M	L
[0010] CINTURA	38	38	38	38

nueva definicion medida comentario Ojo con el dobladillo

mas imagenes

En esta pestaña seleccionaremos las medidas (creadas previamente mediante el *Mantenimiento de medidas*) específicas por talla de ciertas partes del artículo. A cada medida podremos asociarle un comentario más descriptivo si fuera necesario.

Para dar de alta, modificar o eliminar una medida utilizaremos de nuevo los iconos que se encuentran a la derecha del DataGrid.

Mediante más imágenes podremos asociarle imágenes a cada medida que demos de alta.

Materiales

Componente	Descripción	talla01	talla02	talla03	talla04	talla05	talla06	talla07	talla08	talla09	talla10	talla11	talla12
tejido1	Tela xxxx	única											
tejido2	Tela 2222	única											
GOMA	GOMA	única											
etiq.i	ETIQUETA INTERIOR	36	38	40	42	44	46						
etiq.e	ETIQUETA COD.BARRAS	36	38	40	42	44							
BOLSA	BOLSA TRANSPARENTE	UNICA											

Color	Descripción	precio_cc											
azul	AZUL	120.000											
ROJO	ROJO	135.000											

En esta pestaña deberá dar de alta los materiales que se utilizarán para fabricar el artículo acabado. Como en los casos anteriores, para modificar, editar o eliminar un material deberá utilizar los botones situados a la derecha del DataGrid.

Cuando de de alta un nuevo material, el programa le pedirá que especifique los siguientes datos:

Código/Descripción del material: Puede dejarlos en blanco si lo desea, no es necesario que el material esté creado, aunque es aconsejable poner al menos el código o la descripción (como en el caso de los colores), para después poder identificarlos a la hora de introducir su consumo.

Tallas: En estas casillas deberá especificar las tallas existentes para el material. Como mínimo debe introducir una talla, y como máximo doce. Si el material no tiene talla (por ejemplo un tejido) se le pondrá una talla con la descripción *única* o *sin talla*.

Unidad medida consumo: Aquí deberá seleccionar mediante la pequeña lupa la unidad de medida en la que se consume el componente.

Nota: Las unidades de medida deben haberse dado de alta previamente.

Unidad medida compra: Aquí deberá seleccionar mediante la pequeña lupa la unidad de medida en la que se compra el componente.

Factor de conversión: Si la unidad de consumo y la unidad de compra difieren entre sí, deberá introducir en esta casilla el factor de conversión que se aplicará entre ambas. Por ejemplo, Si compra el material en pares y lo consume en unidades, el factor de conversión sería 2. Si la unidad de consumo y la unidad de compra son la misma, deberá dejar un 1.

Código/Nombre/Referencia Proveedor: Estos datos también son opcionales y puede dejarlos en blanco si así lo desea. Se trataría del proveedor al cual habitualmente le compra el material que está dando de alta.

Colores material

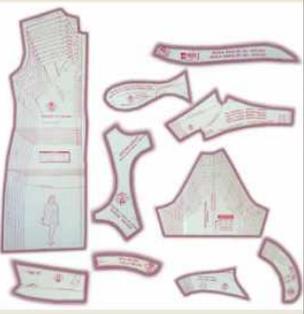
Los colores en los que pueda disponer cada material se darán de alta en la misma pestaña que los materiales. Utilice los botones situados a la derecha del DataGrid de colores de componente para realizar altas, modificaciones o bajas.

La forma de dar de alta colores de material es exactamente igual que la de dar de alta colores acabados, solo que deberá tener seleccionado en el DataGrid superior el material al cual va a asociar los colores que dé de alta. En ellos también podrá indicar el coste unitario por talla, el cual utilizará el programa para presentarle los costes teóricos finales.

Fases

ficha medidas materias fases consumos costes

Fase	*idproveedor*
[20] Corte	[4] ANTONIO GONZALEZ FR
[30] Confección	[21] ROSANNA REGUES
[40] Etiquetado y embolsado	[90000] Centro de Confección y etiquetado



Fase: [20] Corte

Proveedor: [4] ANTONIO GONZALEZ FR

precio_operacion	plazo_gestion
0,400000 EUR	2 Días
tiempo_proceso	capacidad_dia
1 Minutos	4790 Unidades (80,0 Horas)
instrucciones	

[mas imagenes](#)

En esta pestaña podrá dar de alta las distintas fases por las que pasará el artículo antes de darlo por fabricado. La forma de asociarlas es exactamente igual que en el Mantenimiento de fichas técnicas. Para poderlas asociar, las fases en sí deben estar previamente creadas en su base de datos. Al asociarla podrá definir datos como el precio unitario de la operación, el plazo de gestión y el tiempo de proceso unitario empleado. También establecer unas instrucciones a seguir (texto libre) en cada una de las fases, así como imágenes mediante [Más imágenes](#).

Como en los casos anteriores, utilice los botones: *nuevo*, *editary* *eliminar*, situados en la parte derecha del DataGrid, para realizar dichas acciones.

Consumos

ficha medidas materias fases consumos costes

Fase	Repetici	Componente
[20] Corte	0	[tejido1] Tela xxxx
[20] Corte	0	[tejido2] Tela 2222
[30] Confección	0	[etiq.i] ETIQUETA INTERIOR
[30] Confección	0	[GOMA] GOMA
[40] Etiquetado y embolsado	0	[BOLSA] BOLSA TRANSPARENTE
[40] Etiquetado y embolsado	0	[etiq.e] ETIQUETA COD. BARRAS

idcomponente	[0] [tejido1] Tela xxxx	orden	0	
idproveedor	[0] PROVEEDOR XXX			
tallas articulo acabado	XS	S	M	L
tallas material	unica	unica	unica	unica
consumo	0,5	0,5	0,5	0,5

"didcolor_acabado"	"didcolor_componente"
[] ROJO	[ROJO] ROJO
[] AMARILLO	[azul] AZUL
[] VERDE	[ROJO] ROJO
[] AZUL	[azul] AZUL

precio_compra (mt.)	135	135	135	135
precio_consumo (mt.)	67,5	67,5	67,5	67,5

Una vez introducidos los colores acabados, materiales, colores de material y fases, en esta pestaña podrá entrelazarlos seleccionando la combinación por talla, por color e introduciendo los consumos de cada material.

El *modus operandi* es muy parecido al utilizado en el mantenimiento de fichas técnicas. La única diferencia es que a la hora de asociar los materiales a cada fase únicamente le propondrá los materiales introducidos anteriormente en la pestaña de materiales.

Costes

ficha	medidas	materias	fases	consumos	costes
[] ROJO	[] AMARILLO	[] VERDE	[] AZUL	MEDIA	
descripcion	XS.	S.	M	L	
[20] Corte	0,4	0,4	0,4	0,4	
[0][tejido1] Tela xxxx	67,5	67,5	67,5	67,5	
[0][tejido2] Tela 2222	10	10	10	10	
[30] Confección	1,8	1,8	1,8	1,8	
[0][etiq.i] ETIQUETA I	0,05	0,05	0,05	0,05	
[0][GDMA] GDMA	5,5	5,5	5,5	5,5	
[40] Etiquetado y emb	3	3	3	3	
[0][BOLSA] BOLSA T	0	0	0	0	
[0][etiq.e] ETIQUETA	0,3	0,3	0,3	0,3	
descripcion	XS.	S.	M	L	
Total fases	5,2	5,2	5,2	5,2	
Total materiales	83,35	83,35	83,35	83,35	
Total Global	88,55	88,55	88,55	88,55	

 **Generar excel**

Cuando haya entrado la totalidad de la información, en ésta pestaña se le mostrarán los costes unitarios teóricos por cada talla y color, teniendo en cuenta el precio y consumo de los materiales y el precio de cada operación de fase.

Podrá generar un excel con ésta información para poder modificarla a su antojo si así fuera necesario.

Para una mejor comprensión de los como se aplican los costes de los materiales puede consultar el manual: [Costes compra artículos](#)